

# 培訓多媒體遊戲及電競產業種子教師研習



報名網址

# Construct 3 遊戲引擎

Construct 是 Scirra 公司製作的以 HTML5 為基礎的 2D 遊戲編輯器，主要針對無程式設計基礎者，只需在視覺化編輯器中進行拖放動作，即可完成一個遊戲。

- 活動日期** 11/7(六)
- 活動時間** 9:00-12:00、13:00-16:00 (一天共六小時)
- 活動地點** EB101 電競暨多媒體遊戲發展實驗室
- 參與人數** 40人
- 講師介紹** **胡銘軒**

**現職：**神奕科技有限公司 程式開發工程師  
**學經歷：**2019財團法人資訊工業策進會 AI智慧人才養成班業畢  
 2016-2018酷柏網數位科技公司  
 2009-2013南台科技大學 多媒體娛樂科學系畢  
**專長：**遊戲設計、虛擬實境互動設計、網頁伺服器  
 Unity、Construct 2、Construct 3、XR、C#、  
 JavaScript、SQL Server、HTML5、ASP.NET、  
 SketchUp、PhotoShop



## 課程大綱

時間	課程內容	上課軟體
上午時段 09:00-12:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Construct3基礎操作：               <ol style="list-style-type: none"> <li>Construct3介紹與範例分享</li> <li>Construct3-專案建置、基本介面、概念介紹</li> <li>Construct3-物件設置</li> <li>Construct3-物件行為</li> </ol> </li> </ul>	construct 3
下午時段 13:00-16:00	<ul style="list-style-type: none"> <li>Construct3遊戲範例實作： ghost shooter 幽靈射手               <ol style="list-style-type: none"> <li>Construct3-事件-角色控制、射擊</li> <li>Construct3-事件-子彈、碰撞、銷毀</li> <li>Construct3-爆炸特效、變數設定</li> <li>Construct3-UI、分數設定</li> </ol> </li> </ul>	

★研習期滿，將頒發研習證書。

